**qTECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO**  
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA

PERIODO: CURSO: HORA:  
  
Agosto – Diciembre Ingeniería de software 18:00 - 19:00  
2021  
  
 EQUIPO:

YORIMA

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Integrantes | Roles | T14 | T15 | T16 | T17 | T18 | T19 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Alday JR Castro Ricardo | Líder Documentador | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Lara Segovia Jonathan | Programador | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| González Guzmán María José | Programador | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Moreno Alday Saul Alejandro | Documentador | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Descripción | Fecha | Firma | No. | Descripción | Fecha | Firma |
| 1 | Formación del equipo. | 24/08/2021 |  | 16 | Objetivos y actividades | 06/10/2021 |  |
| 2 | Investigaciones (I/O, Google y CES) | 26/08/2021 |  | 17 | Mapa conceptual | 12/10/2021 |  |
| 3 | Investigaciones (I/O, Google y CES) con IoT | 30/08/2021 |  | 18 | Fase de planeacion | 14/10/2021 |  |
| 4 | Metodologías | 07/09/2021 |  | 19 |  |  |  |
| 5 | 12 Propuestas | 09/09/2021 |  | 20 |  |  |  |
| 6 | Investigación de 1 proyecto | 13/09/2021 |  | 21 |  |  |  |
| 7 | Tabla comparativa | 22/09/2021 |  | 22 |  |  |  |
| 8 | Plan de negocios (CANVAS) | 23/09/2021 |  | 23 |  |  |  |
| 9 | Minuta | 29/09/2021 |  | 24 |  |  |  |
| 10 | Diseñar Site | 29/09/2021 |  | 25 |  |  |  |
| 11 | Portada con fotografías | 29/09/2021 |  | 26 |  |  |  |
| 12 | Logo y slogan | 28/09/2021 |  | 27 |  |  |  |
| 13 | Responsabilidades y habilidades | 29/09/2021 |  | 28 |  |  |  |
| 14 | Objetivos (Equipo, roles, personales y producto). | 06/10/2021 |  | 29 |  |  |  |
| 15 | Riesgos | 06/10/2021 |  | 30 |  |  |  |

**O1 Planear el trabajo del equipo.**

Objetivo: Planear el trabajo del equipo para el primer ciclo, incluye hacer  la lista de las actividades a realizar en el proceso de desarrollo.

Actividades:

**A1.1 Identificar las actividades a realizar en el desarrollo.**

**1.   Proyecto de Adopción**

1.1 Actividades de desarrollo

1.2 Actividades de los roles

1.3 Actividades de todos, todas las semanas

1.4 Actividades de calidad

***1.1 Actividades de desarrollo***

**1.1.1 Especificación de requerimientos**

*Primera semana de Especificación de requerimientos:*

1.1.1.1 Entender cuáles son las necesidades o requerimientos del software

1.1.1.2 Construir el glosario

1.1.1.3 Especificar los requerimientos funcionales con casos de uso

1.1.1.4 Detallar los casos de uso

Segunda semana de Especificación de requerimientos:

1.1.1.5 Hacer el prototipo de la interfaz de usuario

1.1.1.6 Definir los requerimientos no funcionales

1.1.1.7 Hacer el Plan de pruebas del software

**1.1.2 Diseño**

Primera semana del Diseño:

1.1.2.1 Entender los principios del diseño para trabajo en equipo.

1.1.2.2 Decidir las tecnologías y el ambiente de implementación

1.1.2.3 Establecer el estándar de diseño.

1.1.2.4 Plantear la arquitectura con un diagrama de paquetes

1.1.2.5 Hacer el diagrama de distribución del sistema

1.1.2.6 Hacer los diagramas de clases para los paquetes de la arquitectura

Segunda semana del Diseño:

1.1.2.7 Hacer  los  diagramas  de  secuencia  para  los  casos  de  uso  normales  y  con situaciones excepcionales

1.1.2.8 Modelar por medio de diagramas de estado la navegación en la interfaz de usuario o la secuencia válida de casos de uso en el sistema

1.1.2.9 Hacer el Plan de pruebas de integración

**1.1.3 Construcción**

Primera semana de Construcción

1.1.3.1 Producir el código de los componentes

1.1.3.2 Planear y hacer las pruebas unitarias

Segunda semana de Construcción

1.1.3.3 Hacer la integración personal de los componentes

**1.1.4 Integración y prueba del sistema**

1.1.4.1 Hacer la especificación de la integración

1.1.4.2 Aplicar las pruebas de integración siguiendo la especificación

1.1.4.3 Aplicar  las pruebas del software completo siguiendo el Plan de pruebas de software

1.1.4.4 Hacer los manuales

**1.1.5 Cierre**

1.1.5.1 Entrega de la primera versión del producto funcionando

1.1.5.2 Evaluar el cumplimiento de los objetivos personales.

1.1.5.3 Evaluar el desempeño del equipo y la asignación de roles.

1.1.5.4 Identificar las lecciones aprendidas y propuestas de mejora

***1.2 Actividades de los roles***

Líder:

1.2.1 Efectuar la reunión del equipo y prepara la agenda

*Administrador de desarrollo:*

1.2.2 Dirigir al equipo en las actividades de desarrollo en cada una de las fases

*Administrador de planeación:*

1.2.3 Recolectar las formas semana personales y hacer la semana del equipo

*Administrador de calidad:*

1.2.4 Efectuar la reunión de revisión

*Administrador de apoyo:*

1.2.5 Conformar las herramientas para el desarrollo en el primer ciclo y llevar el control de cambios en el segundo

***1.3 Las actividades de todos, todas las semanas.***

1.3.1 Asistir a la reunión del equipo.

1.3.2 Llenar y entregar la forma Semana personal.

1.3.3 Hacer las correcciones indicadas por el instructor a los productos de los que es responsable.

***1.4 Actividades de calidad***

1.4.1 Asistir a las reuniones de revisión entre colegas.

**A1.2 Diagramar la planeación del equipo con un diagrama de Gantt.**

(archivo adjunto en la tarea)

**A1.3 Entregar Diagrama de gantt, cuanto es el costo de todo el proyecto si para cada rol le pagas 10 pesos la hr y cuanto tiempo lo llevarás a cabo.**

Tiempo total en días: *75.25 días*

Tiempo total en horas: *376.25 horas*

Costo total: $3,762.5 MXN